**Mini Case: Pengujian Sistem Pemesanan Online**

1. **Identifikasi Test Case:**

Buat 5-7 test case untuk fitur pemesanan makanan berdasarkan alur di atas. Sertakan:

* Tujuan pengujian.
* Langkah-langkah uji coba.
* Data yang diperlukan (contoh: login user, metode pembayaran).
* Hasil yang diharapkan.
* **Test Case 1 : Pemesanan Makanan menggunakan Akun baru**
* Tujuan: Memastikan pengguna baru dapat melakukan pemesanan dengan lancar dari awal hingga akhir
* Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi FoodFast
2. Klik menu daftar akun
3. Masukkan Nama, Nomor Telefon, dan Password
4. Klik tombol registrasi
5. Klik menu Login
6. Login menggunakan akun baru
7. Klik tombol pencarian
8. Mencari restoran yang diinginkan
9. Pilih beberapa menu dan tambahkan ke dalam keranjang
10. Klik tombol keranjang
11. Tambahkan alamat
12. Klik tombol metode pembayaran
13. Pilih metode pembayaran
14. Klik tombol pesan

* Data:

1. Data pengguna baru(nama, email, password)
2. Data restoran
3. Data menu yang akan dipesan
4. Data metode pembayaran

* Hasil yang diharapkan:

1. Proses pendaftaran akun baru berhasil
2. Pengguna dapat login dengan lancar
3. Hasil pencarian restoran sesuai dengan kata kunci
4. Menu berhasil ditambahkan ke dalam keranjang
5. Proses pemesanan makanan berjalan dengan baik
6. Pengguna menerima notifikasi pesanan berhasil dibuat

* **Test Case 2 : Pemesanan menggunakan akun existing**
* Tujuan : memastikan pengguna yang sudah memiliki akun dapat melakukan pemesanan dengan cepat dan mudah
* Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi FastFood
2. Login menggunakan akun yang sudah ada
3. Klik tombol pencarian
4. Mencari restoran yang pernah dipesan sebelumnya
5. Pilih beberapa menu yang pernah dipesan sebelumnya dan tambahkan ke dalam keranjang
6. Klik tombol keranjang
7. Tambahkan alamat
8. Klik tombol metode pembayaran
9. Pilih metode pembayaran
10. Klik tombol pesan

* Data:

1. Username dan password
2. Data restoran yang pernah dikunjungi
3. Data menu yang pernah dipesan
4. Data metode pembayaran

* Hasil yang diharapkan:

1. Proses login berhasil
2. Riwayat restoran sebelumnya muncul
3. Proses pemesanan cepat dan mudah
4. Pengguna menerima notifikasi pesanan berhasil

* **Test Case 3 : Pemesanan Makanan dengan Jumlah Item Banyak**
* Tujuan: Memastikan aplikasi dapat menangani pemesanan dengan jumlah item yang banyak tanpa terjadi error.
* Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi FastFood
2. Login menggunakan akun yang sudah ada
3. Klik tombol pencarian
4. Cari restoran dengan menu yang variatif
5. Tambahkan banyak item makanan ke keranjang
6. Klik tombol keranjang
7. Tambahkan alamat
8. Klik metode pembayaran
9. Pilih metode pembayaran yang diinginkan
10. Klik tombol pesan

* Data:

1. Username dan password
2. Data restoran dengan menu yang variatif
3. Data berbagai menu makanan
4. Data metode pembayaran

* Hasil yang diharapkan

1. Semua item berhasil ditambahkan ke keranjang.
2. Total harga terhitung dengan benar.
3. Proses pemesanan berjalan lancar.
4. Pengguna menerima notifikasi pesanan berhasil.

* **Test Case 4 : Pembatalan Pesanan**
* Tujuan: Memastikan pengguna dapat membatalkan pesanan sebelum pesanan diproses
* Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi FastFood
2. Login menggunakan akun yang sudah ada
3. Klik tombol pencarian
4. Mencari restoran yang pernah dipesan sebelumnya
5. Pilih beberapa menu yang pernah dipesan sebelumnya dan tambahkan ke dalam keranjang
6. Klik tombol keranjang
7. Tambahkan alamat
8. Klik tombol metode pembayaran
9. Pilih metode pembayaran
10. Klik tombol pesan
11. Buka menu pesanan
12. Klik tombol batalkan pesanan

* Data:

1. Username dan Password
2. Data pesanan yang akan dibatalkan

* Hasil yang diharapkan:

1. Pesanan berhasil dibatalkan.
2. Pengguna menerima notifikasi pembatalan pesanan.

* **Test Case 5 : Pemesanan Makanan dengan saldo pembayaran yang kurang**
* Tujuan: Memastikan aplikasi dapat mendeteksi saldo yang kurang dan memberikan notifikasi kepada pengguna.
* Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi FastFood
2. Login menggunakan akun yang sudah ada
3. Klik tombol pencarian
4. Mencari restoran yang pernah dipesan sebelumnya
5. Pilih beberapa menu yang pernah dipesan sebelumnya dan tambahkan ke dalam keranjang
6. Klik tombol keranjang
7. Klik tombol metode pembayaran
8. Pilih metode pembayaran
9. Klik tombol pesan

* Data:

1. Username dan password
2. Data pesanan
3. Data metode pembayaran

* Hasil yang diharapkan:

1. Aplikasi memberikan peringatan bahwa saldo pembayaran kurang
2. Pengguna tidak dapat melanjutkan proses pesanan sebelum saldo pembayaran sesuai dengan harga pesanan

**2. Analisis Potensi Bug:**

Identifikasi 3 potensi bug yang mungkin terjadi dalam fitur ini, lengkap dengan penjelasan:

* Penyebab bug.
* Dampak bug pada pengguna.
* Saran perbaikan.

1. **Bug : Gagal Login**

* Penyebab:

1. pengguna salah mengetik password
2. Koneksi internet tidak stabil
3. Ada kesalahan pada sistem autentikasi

* Dampak: Pengguna tidak dapat mengakses akun dan melakukan pemesanan
* Saran perbaikan :

1. Membuat fitur lupa password
2. Memberikan pesan error yang informatif, seperti “password salah” atau “koneksi internet tidak stabil”
3. Memungkinkan pengguna untuk mencoba login kembali setelah beberapa saat
4. Melakukan pengujian untuk memastikan sistem bekerja dengan baik dalam berbagai kondisi
5. **Bug : Item menu tidak ditampilkan**

* Penyebab:

1. Data menu tidak sesuai dengan yang dicari
2. Terjadi gangguan pada koneksi antara aplikasi dan database yang menyimpan data menu

* Dampak: Pengguna tidak dapat memilih makanan yang diinginkan sehingga tidak ingin melanjutkan proses pemesanan
* Saran perbaikan :

1. Melakukan pemeriksaan data menu secara berkala untuk memastikan keakuratan dan kelengkapan
2. **Bug : Total harga tidak sesuai**

* Penyebab:

1. Terdapat kesalahan pada algoritma perhitungan total harga, misalnya diskon atau pajak yang tidak dihitung dengan benar.
2. Harga produk yang tersimpan dalam database tidak sesuai dengan harga aktual.

* Dampak: Pengguna merasa dirugikan jika total harga yang ditampilkan lebih tinggi dari seharusnya dan ragu untuk melanjutkan transaksi
* Saran perbaikan :

1. Melakukan pengujian dengan berbagai kombinasi produk dan diskon untuk memastikan perhitungan harga akurat.
2. Secara berkala memperbarui data harga produk agar sesuai dengan harga aktual.
3. Menampilkan rincian pesanan secara jelas, termasuk harga satuan, jumlah, dan total harga setiap item

**3. Laporan Pengujian (Opsional jika Ada):**

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1nz2aROQrujMappT8o2d43HEqQaO-f9EvsASrivMa3Zk/edit?usp=sharing>